



УТВЕРЖДАЮ
« ____ » _____ 2016 года
Директор филиала «Назарбаев
Интеллектуальные школы»
НИШ ФМН г. Уральска
Кадырова Ш. М.

Положение

о региональной интеллектуальной викторине «Эрудит»,
посвященной 25-летию Независимости Республики Казахстан

I. Общая часть

Традиционные формы популяризации научных знаний – олимпиады, кружки, факультативы, тематические конкурсы, викторины, логические и интеллектуальные игры. В рамках такого подхода проводится интеллектуальная игра «Эрудит».

Тематика предлагаемых заданий разнообразна как по форме, так и по уровню сложности. Что способствует повышению мотивации к изучению различных научных знаний и предоставляет возможность для интеграции изучения различных школьных и внешкольных дисциплин.

Цель конкурса:

Популяризация основ наук, рассмотрение примерного круга вопросов, которыми занимается каждая из них и постановка проблемы выбора направления подготовки перед школьниками 7х – 12х классов.

II. Проведение викторины

Интеллектуальная игра «Эрудит» будет проходить
9 декабря в 15.45 в актовом зале «Назарбаев Интеллектуальной школы
физико-математического направления»

Тема игры: Республика Казахстан

1. Достижения Независимой Республики Казахстан (отборочный тур)
2. 25 лет Независимости.
3. Символы РК.
4. Природные ресурсы РК.

III. Содержание игры

1. **Регистрация команды.** Заявки на участие в викторине принимаются на сайте www.bzfar.net до 7 декабря 17 часов 2016 года
2. Игра проводится на **русском** языке.
3. Игра состоит из отборочного тура и трех раундов. В каждом раунде разыгрываются баллы по шести вопросам. Во время отборочного тура участникам нужно использовать один смартфон, планшет или ноутбук и организовать подключение к Интернет (мобильный интернет, модем Altel и т.д.). Отборочный тур проводится для всех команд, но отсеиваются только команды НИШ, показавшие наименьшие результаты.
Команды школ ЗКО участвуют в отборочном туре и проходят в основную игру независимо от результата отборочного тура.
4. Все вопросы разделены по трем темам. В каждой теме задания следующего характера: Анаграмма, Логогриф, Хитрый граф, Логическое решето, Описание и Сложный.

IV. Участники конкурса

В викторине принимают участие команды учащихся 7-12х классов НИШ и школ Западно-Казахстанской области.
Состав команды: 6 учащихся.

Количество команд от одного класса НИШ - не более одной, от одной школы ЗКО не более одной.

V. Подведение итогов конкурса

Итоги конкурса подводятся по итогам трехраундовой игры.

Победители и призеры, набравшие наибольшее количество баллов по итогам интеллектуальной викторины, награждаются дипломами и призами.